



MASS EFFECT

Nom : _____
Description : _____

PC	
XP	
PH	

Santé					
1 à 2					Blessure légère
3 à 4					Blessure Moyenne
5 à 6					Blessure Grave -1
7 à 8					Blessure Critique -2
9 +					Blessure mortelle

	PHYSIQUE			MENTAL			SENSIBILITE		
ACTION	AP	Rapidité Agilité		AM	Esprit Intelligence		AS	Perception Influence	
OPPOSITION	OP	Souplesse Réflexe		OM	Volonté Moral		OS	Vigilance Ame	
PUISSANCE	PP	Carrure Force		PM	Mémoire Force Mentale		PS	Présence Force Spirituelle	
RESISTANCE	RP	Endurance Vigueur		RM	Résolution Détermination		RS	Bon sens Foi	

Compétences	Niv	Compétences	Niv	Compétences	Niv	Compétences	Niv	Equipement ; Objet de pouvoirs
Acrobatie		Armes de jets		Bricolage		1 ^{er} soins		
Athlétisme (courir, sauter, lancer)		Armes de mêlée		Concentration		Artisanat		
Dressage		Armes de tir		Connaissance des poisons		Con. des bêtes		
Escalade		Armes lourdes		Connaissance du milieu		Con. des plantes		
Monte		Armes spéciales		Discretion (Dissimulation objets, camouflage, furtivité)		Droit		
Nager		Combat mains nues		Evasion		Histoire		
Survie		Démolition		Falsification		Informatique		
Pilotage aérien		Esquive		Filature/Pistage		Linguistique		
Pilotage maritime		Mise à couvert		Illégalité		Navigation (Cartographie, orientation)		
Pilotage robot		Stratégie		Interrogatoire		Science		
Pilotage spatial		Arts		Observation		Théologie		
Pilotage terrestre		Baratin		Pickpocket		Util. Omnitech		
Astronavigation		Commandement		Pièges				
Con. des systèmes		Commerce		Renseignement				
Ecran		Diplomatie		Tech. d'effraction				
Scanner/senseur		Jeu		Tech. d'investigation				
		Représentation		Véracité des propos				
		Savoir-vivre						
		Séduction						

Capacités spéciales	Coût/niv	Niv	Notes

Armes	Deg/Max	Notes

Armures Protections	Res	Notes

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
NRJ / PVM			NRJ Ind				Déviat NRJ	

MECHA

Attaque et Défense		Maniabilité		Bonus V	
Pilotage					
Résistance		Bonus IS		Bonus E	
Coque / Structure					
Dégâts		Bonus PF			
Puissance de Feu					
Autre					

ATTAQUE	DEG :	PUI + MR + BON
ACT + COMPT + BON		
BLAST + NIV CAP + BON		
DEFENSE		
OPP + COMP + BON		
RESISTANCE		
RES + ARM + BON		