Mythologie Nordique

5 D MAX

Nom :

Description :

Supers Points						
Attaque						
Défense						

Santé							
1 à 2							*Blessure légère*
3 à 4							*Blessure Moyenne*
5 à 6							*Blessure Grave -1*
7 à 8							*Blessure Critique -2*
9 +							*Blessure mortelle*

PC	
XP	
PE	

CARACTERISTIQUES

	PHYSIQUE			MENTAL			SENSISIBILITE		
ACTION	AP	Rapidité Agilité		AM	Esprit Intelligence		AS	Perception Influence	
OPPOSITION	OP	Souplesse Réflexe		OM	Volonté Moral		OS	Vigilance Ame	
PUISSANCE	PP	Carrure Force		PM	Mémoire Force Mentale		PS	Présence Force Spirituelle	
RESISTANCE	RP	Endurance Vigueur		RM	Résolution Détermination		RS	Bon sens Foi	

Compétences	Niv
Acrobatie	
Athlétisme (escalade, nager, courir, sauter, lancer)	
Chasse	
Dressage	
Monte	
Survie	
Pilotage aérien	
Pilotage maritime	
Pilotage terrestre	

Compétences	Niv
Armes de jets	
Armes de mêlée	
Armes de tir	
Armes lourdes	
Armes spéciales	
Combat mains nues	
Démolition	
Esquive	
Mise à couvert	
Stratégie	
Arts	
Baratin	
Commandement	
Commerce	
Diplomatie	
Jeu	
Représentation	
Savoir-vivre	
Séduction	

Compétences	Niv
Bricolage	
Concentration	
Connaissance des poisons	
Connaissance du milieu	
Discrétion (Dissimulation objets, camouflage, furtivité)	
Evasion	
Falsification	
Filature/Pistage	
Illégalité	
Interrogatoire	
Observation	
Pickpocket	
Pièges	
Renseignement	
Technique d'effraction	
Technique d'investigation	
Véracité des propos	

Compétences	Niv
1ers soins	
Artisanat	
Connaissance des bêtes	
Connaissance de la magie	
Connaissance des plantes	
Droit	
Fabrication de drogues et poisons	
Héraldique	
Histoire	
Linguistique	
Navigation (Cartographie, orientation)	
Occultisme	
Science	
Théologie	

Equipement ; Objet de pouvoirs

COMPETENCES

Capacités spéciales	Coût/niv	Niv	Notes

Armes	Deg/Max	Notes

Armures Protections	Res	Notes

RESSOURCES

ATTAQUE	DEG : PUI + MR + BON
ACT + COMPT + BON BLAST + NIV CAP + BON	
DEFENSE	
OPP + COMP + BON	
RESISTANCE	
RES + ARM + BON	